



Spielbericht-Online (SBO)

Inhaltsverzeichnis

1. Vor dem Spiel...

2. Während des Spiels...

3. Nach dem Spiel...

3.1. Anmeldung im Dfbnet

3.2. Auswahl des Spielberichts

3.3. verschiedene „Reiter“

3.3.1. „Reiter“ Aufstellung

3.3.2. „Reiter“ Spielverlauf

3.3.3. „Reiter“ Torschützen

3.3.4. „Reiter“ Vorkommnisse

3.3.5. „Reiter“ Dokumente

4. Hinweise

1. Vor dem Spiel...

... sollte der Schiedsrichter den von beiden Mannschaften freigegeben Spielbericht in ausgedruckter Form erhalten. Sollte das nicht durch die beiden Mannschaften von sich aus erfolgen, ist der Ausdruck zwingend anzufordern.

Ist die Erstellung eines Ausdrucks nicht möglich, so muss der Schiedsrichter diesen Umstand zwingend in den später auszufüllenden „sonstigen Vorkommnissen“ vermerken.

2. Während des Spiels...

... hat sich der Schiedsrichter umfangreiche Notizen zu fertigen, um den Spielbericht nach dem Spiel vollständig ausfüllen zu können.

Hierzu zählen die folgenden Informationen:

- Nachspielzeit:
 - 1. Halbzeit
 - 2. Halbzeit
- Auswechslungen:
 - Minute
 - Wer für wen
- Persönliche Strafen:
 - Minute
 - Wer
 - Grund (Foulspiel, Unsportlichkeit, Handspiel - abschließende Aufzählung)
- Tore
 - Minute
 - Wer
 - Art des Tores (normales Tor, Eigentor, Strafstoß-Tor)

Alle Angaben sind **essentiell wichtig**. So haben falsche oder fehlende Eingabe gegebenenfalls verheerende Konsequenzen für die Vereine.

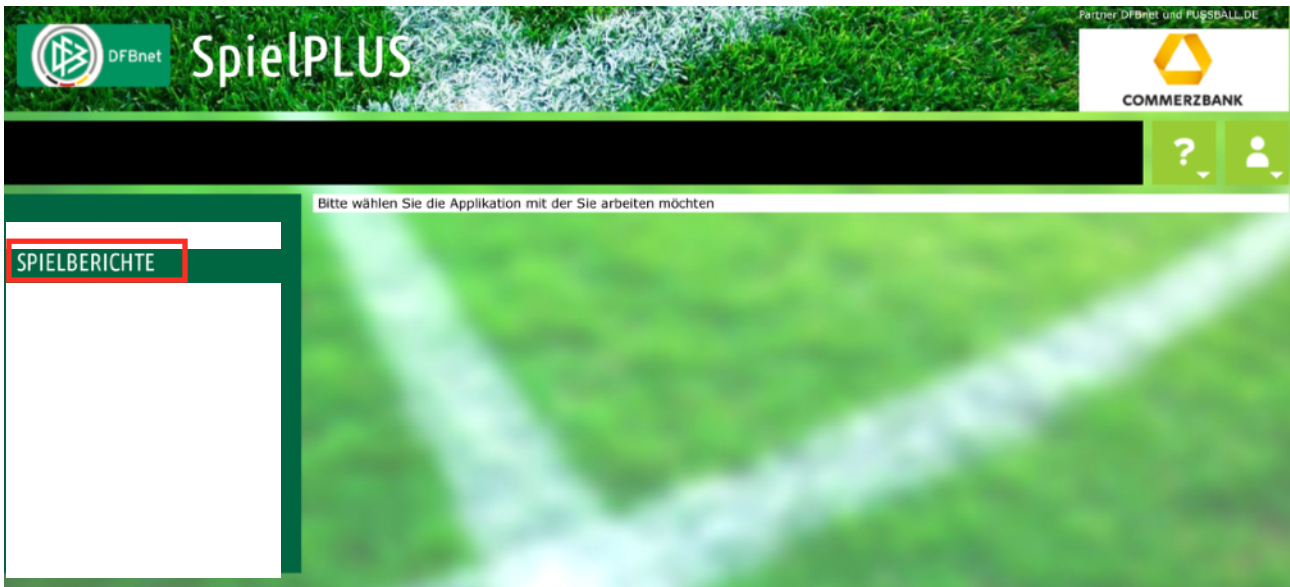
3. Nach dem Spiel:

3.1. Anmeldung im Dfbnet

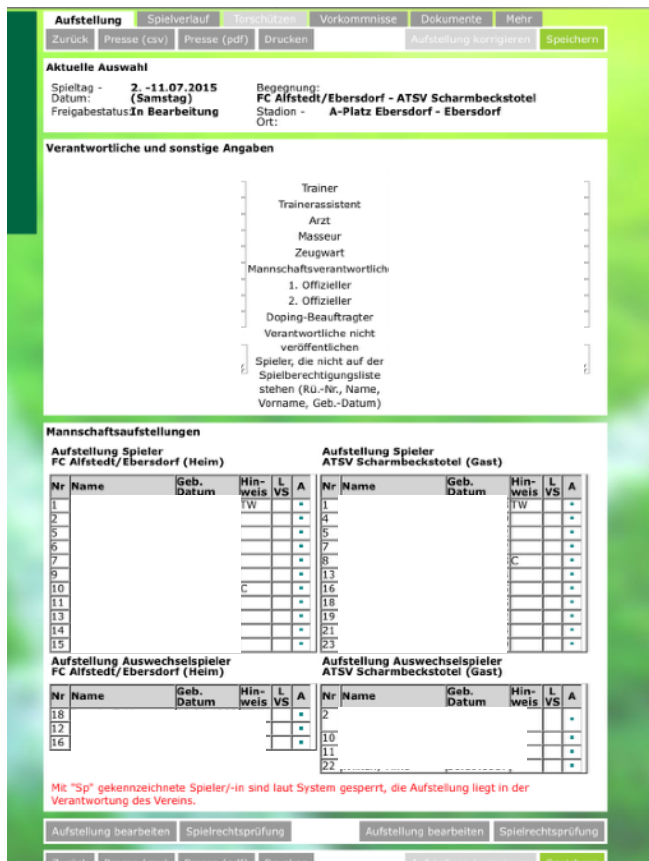
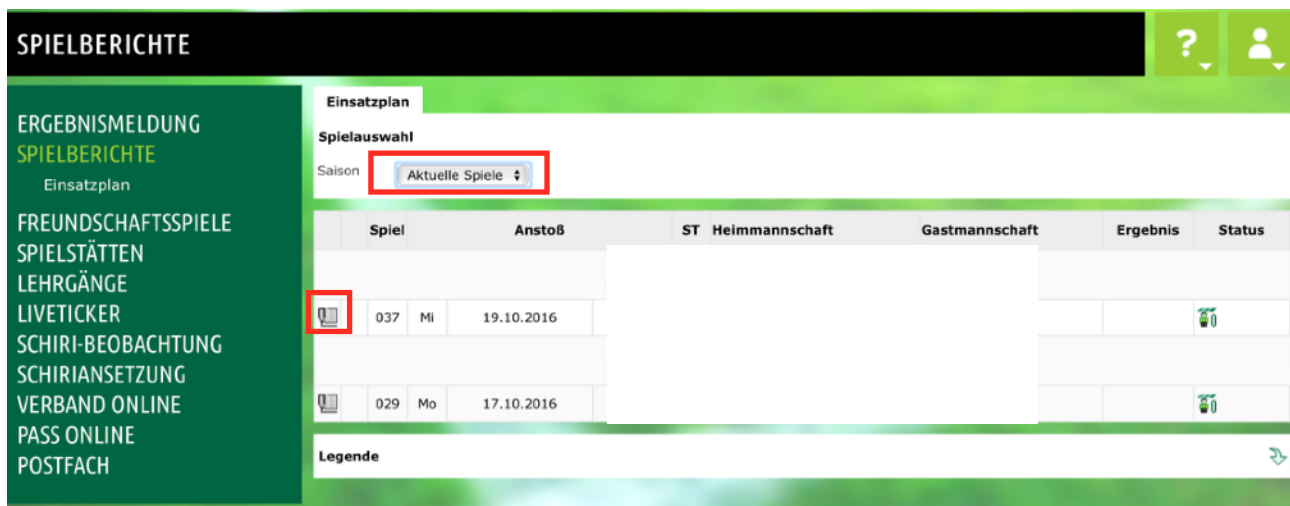
Die Anmeldung im Dfbnet erfolgt unter Nutzung der persönlichen Benutzerkennung und des persönlichen Passwortes.

Link: <https://www.dfbnet.org/sria/login.do?reqCode=showLogin>

Anschließend muss der Menüpunkt „Spielberichte“ angeklickt werden.



3.2. Es öffnet sich der Einsatzplan, wo unter „Aktuelle Spiele“ das aktuell bestrittene Spiel angegeben wird. Nachdem der Bearbeitungsbutton betätigt wird, öffnet sich der SBO.



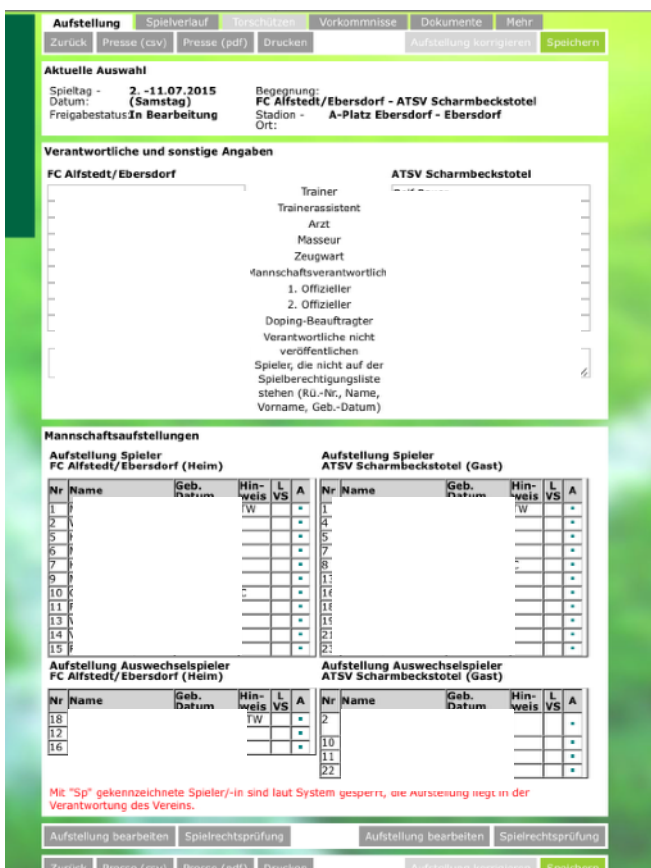
Anschließend erhält der Schiedsrichter eine Übersicht über den Spielbericht.

3.3. Für die weitere Bearbeitung werden die am oberen Rand dargestellten Reiter „Aufstellung“, „Spielverlauf“, „Torschützen“, „Vorkommnisse“ und „Dokumente“ sein.



Die Reiter können ganz einfach von links nach rechts abgearbeitet werden.

3.3.1. Beginnen tun wir somit mit dem Reiter „Aufstellungen“, der bereits voreingestellt ist.

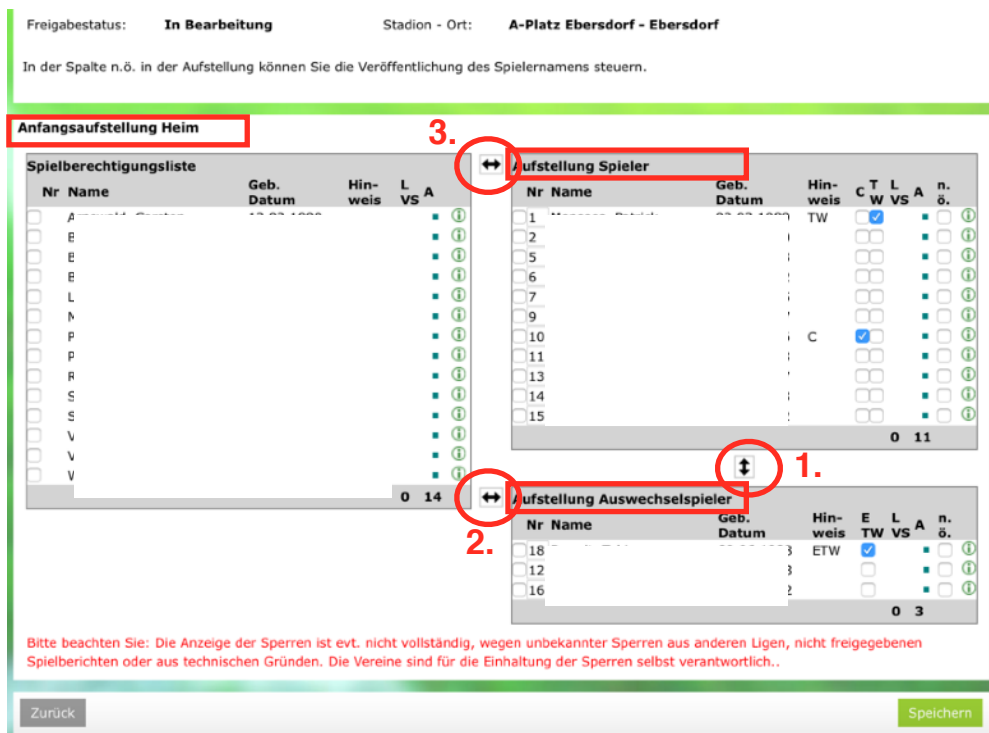


Es werden sämtliche Verantwortliche sowie die Mannschaftsaufstellungen aufgeführt.

Mit dem Button „Aufstellung bearbeiten“ können die jeweiligen Mannschaftsaufstellungen angepasst werden. Mannschaften, die ihre Aufstellungen vor dem Spiel bereits freigegeben hatten, können ihre Aufstellungen nicht mehr korrigieren. Hier ist dann ggf. der Schiedsrichter gefragt.



Nachdem der Button „Aufstellung bearbeiten“ (linker Button für die Heim-, rechter Button für die Gastmannschaft) angeklickt wurde, öffnet sich die nachfolgende Bildschirmmaske.

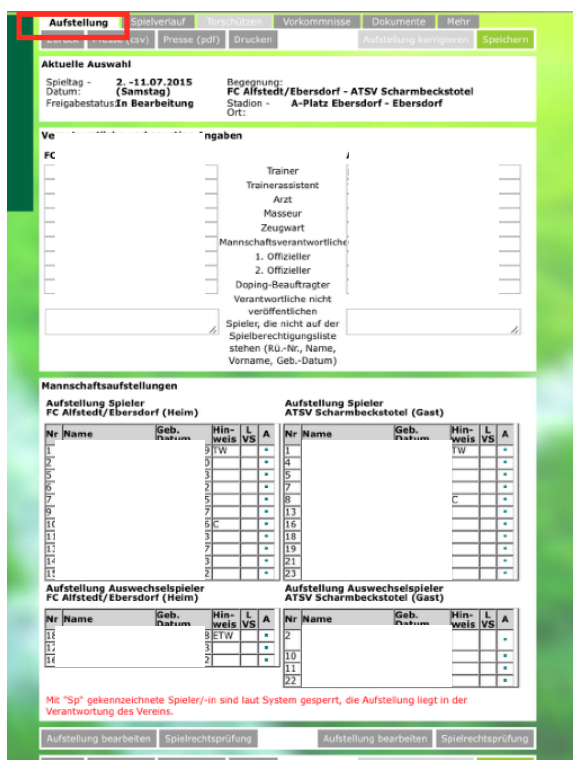


Mithilfe der doppelten Pfeile können Spieler vom Bereich der Auswechselspieler in den Bereich der Startelf oder andersherum verschoben werden (1.). Wählt hierfür die auszutauschenden Spieler durch Klick auf das Kästchen vor dem Spieler aus und klickt anschließend zum tauschen den doppelten Pfeil.

Auch möglich ist das Verschieben von Spielern aus der Berechtigungsliste zu den Auswechselspielern (2.) oder direkt in die Startelf (3.).

Weitergehend ist es möglich in diesem Bereich die Trikotnummern anzupassen oder einen anderen Spieler als Kapitän auszuwählen.

Hat man die Aufstellung korrigiert, speichert man die Änderungen durch Betätigung des Buttons „Speichern“.



Durch Betätigung des Buttons „Zurück“ gelangt man wieder in den Reiter „Aufstellungen“.

3.3.2. Weiter geht es dann im Reiter Spielverlauf, in dem man durch klicken auf „Spielverlauf“ gelangt.

Für die nun nachfolgenden Eingaben, ist das gewissenhafte Fertigen von Notizen während des Spiel essentiell wichtig (s.o. - „Während des Spiels“).

Zweckmäßig erscheint es die Eingaben von oben nach unten durchzuführen.

Starten wir damit im oberen Bereich.

Einzugeben ist...

... das Spielende oder der ggf. zu korrigierende Spielbeginn (1.).

... die Nachspielzeiten ggf. auch nur die 0, falls es keine gab (2.).

... das Ergebnis zur Halbzeit sowie das Endergebnis (3.).

... die Fahrtkosten sowie Spesen (4.).

Im Bereich „sonstige Vorkommnisse“ sind z.B. Verletzungen oder andere Dinge einzutragen, die von Bedeutung für den Staffelleiter sein könnten (5.)

Dieser Bereich ist hingegen grundsätzlich nicht für Berichte nach Feldverweisen vorgesehen.

Nachdem die Eingaben im oberen Bereich vollständig sind, sollten die Eingaben unbedingt durch Betätigung des Buttons „Speichern“ (am unteren Bildschirmrand) gespeichert werden.

Anschließend kümmern wir uns um die Eingaben im unteren Bereich.

Eingesetzte Auswechselspieler			Eingesetzte Auswechselspieler		
Zeit	Nr	für Nr.	Zeit	Nr	für Nr.

Verwarnungen			Verwarnungen		
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund

Feldverweise nach Gelb-Roter Karte				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Feldverweise nach Roter Karte				Feldverweise nach Roter Karte			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Speichern

Auch hier sollte die Bearbeitung von oben nach unten erfolgen.

Punkt 1 - Auswechslungen:

Durch Klicken auf „Bearbeiten“ kann man die jeweiligen Auswechslungen eingeben.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Auswechslungen Heim

Spielminute **1.**

Einwechslung von Spieler **2.**

für Spieler **3.**

Zeit	Nr	für Nr.

Zurück Löschen Speichern

Wir befinden uns nun in der Maske „Auswechslungen Heim“. Es sind hier somit alle Auswechslungen der Heimmannschaft einzugeben. Anzugeben ist die Spielminute des Wechsels (1.), der eingewechselte Spieler (2.) und der ausgewechselte Spieler (3.). Die Auswahl der Spieler erfolgt über die Dropdown-Liste.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Auswechslungen Heim

Spielminute

Einwechslung von Spieler

für Spieler

Zeit	Nr	für Nr.	
<input type="checkbox"/>	47.	12	2

4.

Zurück Löschen Speichern

Sind alle drei Eingaben erfolgt, speichert man die Eingabe durch Betätigen des „Speichern“-Buttons und die Auswechslung wird fixiert (4.).

Diese Vorgehensweise ist für die weiteren Auswechslungen sowohl auf der Heim- als auch auf der Gastseite zu wiederholen.

Durch „Zurück“ gelangt man wieder in den „Spielverlauf“-Reiter.

Nach der Eingabe der Auswechslungen erfolgt die Eingabe der Verwarnungen und/oder Feldverweise.

Punkt 2 - Verwarnungen/Feldverweise

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Spielbericht Rote Karten Heim

Spielminute **1.**

für Spieler **2.**

Grund

Bericht **3.**

4.

Zeit	Nr	Grund	Bericht
------	----	-------	---------

Zurück Löschen Speichern

Die Eingabe der Verwarnungen/Feldverweise wird hier exemplarisch anhand der Eingabe einer Roten Karten gezeigt.

Anzugeben ist die Spielminute des Verwarnung/Feldverweises (1.), der verwarnte/des Feldes verwiesene Spieler (2.) und der Grund (3.; Foulspiel, Handspiel, Unsportlichkeit).

Im Unterschied zu der Eingabe einer Verwarnung, hat man im Falle eines Feldverweises die Möglichkeit darauf hinzuweisen, dass noch ein Bericht gefertigt wird. Diese Checkbox (4.) ist bei einer Verwarnung nicht auswählbar. Ansonsten sind die Eingaben identisch.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Spielbericht Rote Karten Heim

Spielminute

für Spieler

Grund

Bericht

Zeit	Nr	Grund	Bericht	
<input type="checkbox"/>	49.	5	Foulspiel	<input checked="" type="checkbox"/>

5.

Zurück Löschen Speichern

Hat man alle Punkte (1. - 3.) ausgefüllt, fixiert man die Eingabe durch klicken des „Speichern“-Buttons (5.).

3.3.3. Weiter geht es anschließend im Reiter „Torschützen“.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Bitte vergessen Sie nicht den Spielbericht freizugeben. Dies machen Sie im Tab-Reiter Vorkommnisse.

Torschützen bearbeiten

Spielminute **1.**

Art Tor Eigentor Strafstoßtor **2.**

für Spieler Heim

für Spieler Gast **3.**

Tore FC Alfstedt/Ebersdorf (Heim)				Tore ATSV Scharmbeckstotel (Gast)			
Zeit	Nr.	Art	Spielstand	Zeit	Nr.	Art	Spielstand
			0 : 0				

Status vorläufig vollständig

Zurück Speichern Löschen

Im Reiter Torschützen sind sämtliche Torschützen chronologisch einzupflegen. Die Eingabe ist relativ selbsterklärend. Unter **1.** wird die Spielminute des Tores eingetragen, unter **2.** die Art des Tores ausgewählt und unter **3.** der Torschütze ausgewählt. Nach Eingabe dieser 3 Punkte ist die Eingabe Button „Speichern“ zu fixieren. Der Torschütze taucht in der Übersicht auf.

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Bitte vergessen Sie nicht den Spielbericht freizugeben. Dies machen Sie im Tab-Reiter Vorkommnisse.

Torschützen bearbeiten

Spielminute

Art Tor Eigentor Strafstoßtor

für Spieler Heim

für Spieler Gast

Tore FC Alfstedt/Ebersdorf (Heim)				Tore ATSV Scharmbeckstotel (Gast)			
Zeit	Nr.	Art	Spielstand	Zeit	Nr.	Art	Spielstand
<input type="checkbox"/>	51.	14	Standard				1:0

Status vorläufig vollständig

Zurück Speichern Löschen

Dieses Vorgehen ist mit jedem einzelnen Torschützen zu wiederholen.

Aufstellung | Spielverlauf | **Torschützen** | Vorkommnisse | Dokumente | Mehr

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Bitte vergessen Sie nicht den Spielbericht freizugeben. Dies machen Sie im Tab-Reiter Vorkommnisse.

Torschützen bearbeiten

Spielminute:

Art: Tor Eigentor Strafstoßtor

für Spieler Heim:

für Spieler Gast:

Tore FC Alfstedt/Ebersdorf (Heim)				Tore ATSV Scharmbeckstotel (Gast)		
Zeit	Nr.	Art	Spielstand	Zeit	Nr.	Art
<input type="checkbox"/>	51.	14	Standard	0:0		
<input type="checkbox"/>	59.	14	Standard	1:0		

Status: vorläufig vollständig

Zurück Speichern Löschen

3.3.4. Zu guter Letzt ist der Reiter Vorkommnisse zu bearbeiten.

Aufstellung | Spielverlauf | Torschützen | **Vorkommnisse** | Dokumente | Mehr

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) 2. Speichern

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -11.07.2015 (Samstag)** Begegnung: **FC Alfstedt/Ebersdorf - ATSV Scharmbeckstotel**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **A-Platz Ebersdorf - Ebersdorf**

Vorkommnisse

Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.

1. Gibt es eine Meldung zu Gewalthandlungen¹ und/oder Diskriminierungen²?
 Nein Ja

Falls ja, benennen Sie bitte den Vorfall (Mehrfachnennung möglich)?
 Gewalthandlung Diskriminierung

Wer war gemäß Ihrer Meldung augenscheinlich beteiligt?

Beschuldigte(r)
 Spieler Schiedsrichter Zuschauer Trainer/Betreuer/Funktionär

Geschädigte(r)

Hatte das Vorkommnis einen Spielabbruch zur Folge?

Fußnoten

Hier (1.) meldet der Schiedsrichter, ob eine Meldung zu Gewalthandlungen oder Diskriminierungen gekommen ist. Die Definition der beiden Begriffe befindet sich in den Fußnoten im unteren Bereich der Seite.

Nach Anklicken der entsprechenden Felder kann der Spielbericht über den Button „Freigeben“ freigegeben werden (2.).

Nach der Freigabe können keine Änderungen mit Ausnahme der Torschützen und des anzuhängenden Berichts mehr vorgenommen werden. Sollte etwas vergessen worden sein, ist Kontakt zum zuständigen Staffelleiter aufzunehmen.

3.3.5. Dokumente

Aufstellung Spielverlauf Torschützen Vorkommnisse **Dokumente**

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: Begegnung:
Freigabestatus: **Prüferfreigabe** Stadion - Ort:

Dokumente

Datei: Keine Datei ausgewählt
Bezeichnung:
Kategorie: ▾

Dokumente

Es gibt keine gespeicherten Dokumente zu diesem Spiel

Die Schiedsrichter haben hier die Möglichkeit Sonderberichte an den Spielbericht anzuhängen. Es bietet sich an, diesen Bereich für einen Sonderbericht aufgrund eines Feldverweises oder aufgrund anderer besonderer Vorkommnisse (Spielabbruch etc.) zu nutzen. Bei Fragen oder Problemen wendet euch gerne direkt an den KSA.

4. Hinweise

- Immer einen Ausdruck des Spielberichts vor dem Spiel geben lassen.
- Passkontrolle gehört auch beim Spielbericht-Online dazu. Daher grundsätzlich sich immer die Pässe geben lassen!
- Der Spielbericht-Online ist grundsätzlich vor Ort am Sportplatz auszufüllen. Sollte das nicht möglich sein, ist ein Vermerk unter „Sonstige Vorkommnisse“ aufzunehmen.
- Der Spielbericht-Online ist grundsätzlich so schnell wie möglich freizugeben - grds. am gleichen Tag. Man hat allerdings längstens drei Tage Zeit für die Freigabe. Diese Frist sollte jedoch nicht jedes Mal voll ausgereizt werden! Auf Bezirksebene Sonderregelungen beachten.
- Umwege für die Anreise und dadurch höhere Fahrtkosten unter den „sonstigen Vorkommnissen“ erläutern.
- Bei Problemen kann sich jederzeit an den KSA oder auch an den verschiedenen Staffelleitern gewandt werden.